

## TEST A1 – do „ZASAD MISTRZA SZACHOWNICY”

Imię i nazwisko:..... ranking: ..... data:.....

1. **Czym są szachy?** (Zaznacz prawidłową odpowiedź krzyżykiem. Może być więcej niż jedna odpowiedź):

- a) sportem,
- b) treningiem umysłowym,
- c) kulturalną grą,
- d) sztuką.

*2 pkt.*

2. **Celem partii szachowej jest...** (Wybierz jedną odpowiedź)

- a) szach,
- b) szach mat,
- c) pat.

*1 pkt.*

3. **Partię szachową umownie dzielimy na...** (Wybierz jedną odpowiedź)

- a) debiut, grę środkową i końcówkę,
- b) atak i obronę,
- c) grę aktywną i pasywną.

*1 pkt.*

4. **Wymień zasady gry w debiucie:**

- a) .....
- b) .....
- c) .....
- d) .....
- e) .....

*2,5 pkt.*

5. **Jakie jest nasze najważniejsze zadanie, o którym powinniśmy nieustannie pamiętać podczas rozgrywania partii?** (Wybierz jedną najwłaściwszą odpowiedź):

- a) aktywność – czyli gra odważna i bojowa,
- b) atakowanie króla przeciwnika,
- c) bronienie własnego króla.

*2,5 pkt.*

6. **Jaka zasada może się przydać, gdy nie mam pomysłu na wybór planu gry i nie wiem gdzie zagrać?**  
Jest to tzw. „zasada.....”

*1 pkt.*

7. **Wymień przynajmniej dwa plusy centralizacji figur:**

- a) .....
- b) .....

*2 pkt.*

8. **Jak najszybciej doprowadzić do realizacji przewagi materialnej?** (Wymień minimum dwa sposoby).

- a) .....
- b) .....

*2 pkt.*

9. **Która figura staje się w końcówce „figurą bojową” i wchodzi do aktywnej gry?**

- a) .....

*1 pkt.*

10. **Jakich rad można udzielić na temat gry poszczególnymi figurami?:**

- a) Hetman.....
- b) Wieże.....
- c) Pionki.....
- d) Skoczki.....
- e) Gońce.....

*5 pkt.*

**Łącznie:** ..... z 20 pkt.

**Ocena:**.....

**Podpis rodzica:**